**Nom :** **Type d’arme :**

Arbalète Arme de trait

**Poids :** **Allonge :**

2 kg 15 m

**Main(s) :**

Deux mains

**Type de dégâts :** **Dégâts :**

(Voir munition) 2d8+(munition)

**Valeur de l’arme :**

9 PO, 5 PA, 1 PC

**Description :**

Dotée projection mécanique, l’arbalète peut envoyer plus vite, et plus fort un carreau sur sa cible que ne le pourrait un arc. Ce qui cause bien souvent de grands dommages en perforant les défenses ennemies, même les armures les plus robustes voient parfois les carreaux d’arbalètes les transpercer. Seul inconvénient, sa portée est légèrement en deçà de celle de l’arc, et coûte plus cher.

**Spécial :**

* Requiert l’attribut ***Artilleur*** pour s’en servir sans malus.
* Lorsque le propriétaire n’a plus de munition, l’arme devient inutile.